



Preadviezen NPO Bestuur

09-02-2023

Voorstel 9.1 Afdeling Zeeland: Controle Commissie Kampioenschappen.
Afdeling Zeeland heeft het voorstel ingetrokken.

Voorstel 9.2 Afdeling Zeeland: Vergader locatie.

Preadvies NPO Bestuur: Tegen

Motivatie: De NPO en het NPO Bestuur vergaderen zoveel mogelijk online. Online vergaderen werkt kosten en (reis)tijd besparend en houdt het werkbaar. Waar mogelijk is er en zal er ook digitaal worden vergaderd met de afdelingen en of Commissies. In een aantal gevallen is in persoon vergaderen de aangewezen weg zoals bijvoorbeeld de NPO Ledenraad of de jaarlijkse bijeenkomst van de lossingsfunctionarissen en IWB. Het gaat daarbij slechts om een beperkt aantal bijeenkomsten. De huidige vergaderlocatie voldoet goed zowel wat betreft praktische zaken, techniek en kosten en ligt redelijk centraal. De locatie nog wat centraler kiezen zal slechts een gering verschil maken in reistijden.

Voorstel 9.3 Afdeling Oost Brabant: Invliegduiven

Preadvies NPO Bestuur: Tegen

Motivatie: De praktische afhandeling en verwerking van invliegduiven vereist bijzondere aandacht. Het moet logisch, duidelijk en eenduidig zijn voor de liefhebber, het moet te verwerken zijn voor rekenaar en het moet geen onnodige belasting neerleggen bij de verenigingen. Duidelijkheid en eenvoud gaat fouten tegen en daarmee reclames, discussies, irritaties en conflicten en is door de rekenaar uit te voeren. De door de NPO in overleg met Compuclub voorgestelde implementatie voldoet aan die eisen. Theoretisch kunnen we de implementatie van invliegduiven net zo geavanceerd maken als we willen, maar eenvoud, duidelijkheid en uitvoerbaarheid zijn belangrijker dan theoretische mogelijkheden.

Voorstel 9.4 Afdeling Oost Brabant: Overgang van leden tussen afdelingen

Preadvies NPO Bestuur: Tegen

Motivatie: Gebaseerd op de Unieke Werkgebieden is duidelijk bij welke afdeling een lid zich dient aan te sluiten. Het proces rondom een eventuele overgang van leden tussen afdelingen is duidelijk beschreven in het NPO Huishoudelijk Reglement in artikel 12 lid 4. In dat reglement staat dat slechts in uitzonderlijke gevallen wordt afgeweken van de Unieke Werkgebieden. Voor die uitzonderlijke gevallen is er een Dispensatie Commissie welke zonder aanzien des persoon de daarvoor geldende en in het reglement omschreven regels toetst. De Dispensatie Commissie brengt advies uit aan het NPO Bestuur. Het NPO Bestuur neemt daarna een besluit. Kortom, een deugdelijk en zorgvuldig proces. Ook hebben we met elkaar afgesproken dat indien de twee betrokken afdelingen geen bezwaar hebben

dispensatie mogelijk is. Maar daar moet het ook stoppen anders komen we op een hellend vlak. Vandaag is het een ZLU speler en morgen weer iemand anders met een andere motivatie. En als we het ene argument accepteren waarom dan het andere argument niet? Dat alleen al kan de nodige conflicten en procedures opleveren. Bovendien als we allerhande uitzonderingen gaan accepteren dan zullen we de afspraken die horen bij al die uitzonderingen administratief moeten gaan bijhouden en of alle afspraken worden nageleefd nu en in de toekomst. Kortom, administratief en bestuurlijk zeer onwenselijk.

Voorstel 9.5 ZLU: 1:4 voor ZLU vluchten

Context: Op verzoek van de ZLU legt het NPO Bestuur dit voor aan de Ledenraad

Preadvies NPO Bestuur: Tegen

Motivatie: We hebben met elkaar aangenomen dat we op alle vluchten 1:3 vliegen. De doelstelling was om meer liefhebbers op de uitslag te krijgen. De resultaten en ervaringen dusver bevestigen dat inderdaad een substantieel aantal liefhebbers zich extra weten te klasseren bij 1:3 De argumenten die de ZLU aanvoert vinden we niet overtuigend ook niet het argument dat de door haar georganiseerde vluchten een internationaal karakter hebben. Het gaat immers om de Nederlandse uitslag, niet de internationale uitslag. Ook maakt de ZLU keuzes bijvoorbeeld rondom het melden van aankomsten. Dat kan ook anders, de NPO reglementen bieden daarvoor voldoende ruimte. En dat geldt evenzeer voor een aantal andere argumenten welke door de ZLU worden aangevoerd.